

Bridgeclub “De Boom”.

Clubregels

1. 1.a Geven in de eerste ronde.
In de eerste ronde mogen de kaarten opnieuw worden gegeven indien er is rond gepast.
- 1.b Uitkomen.
Verkeerd uitkomen nadat het bod is bepaald. De leider mag zijn kaarten op tafel leggen als hem/haar dat beter uitkomt en dummy laten spelen.
- 1.c Claimen van een spel.
Wordt niet toegestaan; speel het spel normaal uit.
- 1.d Na de bel mag er niet met een nieuw spel worden begonnen.

2. Score –invulling.
 - 2.a Noord toetst in. Oost controleert.
Noord is verplicht Oost te laten controleren.
Oost sluit af.
 - 2.b Indien er verkeerd ingevuld wordt kan arbitrale score volgen. Er wordt dan 40% van het behaalde resultaat toegekend.

3. Stopkaart.
Wordt gebruikt om een sprongbod aan te geven. Dit is niet verplicht. Gebruikt men wel stopkaarten, dan moet dit altijd gebeuren bij een sprongbod.

4. Alerteren.
De alertkaart moet gebruikt worden bij conventies en biedingen waarvan men mag verwachten dat ze door de tegenpartij anders begrepen kunnen worden.
De alertkaart wordt gebruikt door de partner.
Conventies die niet gealerteerd hoeven te worden zijn de conventies die geleerd zijn op de eerste cursus van Acol.
Het geven van uitleg is altijd verplicht, indien de tegenpartij hierom vraagt.
Er mag pas iets gevraagd worden, als men aan de beurt is.

5. Opruimen.
De NZ spelers ruimen na de laatste ronde op en zorgen er voor dat alle bescheiden op de daarvoor ingerichte tafel worden geplaatst.

6. Invallers regeling.
Het is een lid toegestaan bij verhindering van de vaste partner te spelen met een speler van zijn of haar keuze.
De scoreberekening is:
 - 6.a een speler uit een klasse speelt samen met een speler uit diezelfde klasse:
beide spelers krijgen de behaalde score.
 - 6.b een speler uit klasse A speelt met een speler uit klasse B of C:
 - de A speler krijgt de behaalde score
 - de B of C speler krijgt de behaalde score maal 1.1, maar niet minder dan het gemiddelde in die cyclus.

- 6.c een speler uit klasse B speelt met een speler uit klasse C:
 - de B speler krijgt de behaalde score.
 - de C speler krijgt de behaalde score maal 1.1, maar niet minder dan het gemiddelde in die cyclus.
- 6.d een speler neemt een invaller mee van buiten de club:
 - de speler krijgt de behaalde score.
- 6.e een B of C paar wordt ingedeeld in een hogere klasse:
 - het paar krijgt de behaalde score maal 1.1, maar niet minder dan het gemiddelde in die cyclus.
- 6.f een paar is verhinderd op een avond:
 - de score wordt 50%. Als het gemiddelde lager is in die cyclus, dan wordt dat de score.
- 6.g een combipaar kan in principe niet promoveren/degraderen.

De gemiddelde score wordt berekend over het aantal zittingen in de cyclus (minimaal 3)

- 7. Wisselen van Partner.
 - 7.a Wisselen van partner van een paar naar een lagere klasse.
 - Indien een paar in een klasse uit elkaar gaat, heeft een van de spelers het recht met een andere partner uit een andere klasse in de oorspronkelijke klasse te blijven, de andere gaat automatisch naar een andere klasse. Wie in de oorspronkelijke klasse blijft wordt bepaald door de uit elkaar gaande spelers.
 - 7.b Als partners uit elkaar gaan, kan een nieuwe partner gezocht worden in de onderstaande volgorde:
 - 1: binnen de vereniging (zie daarvoor 7.a).
 - 2: uit de wachtlijst.
 - 3. van buiten als er geen wachtlijst is. Als beide singles met een nieuwe partner komen, kan het probleem zich voordoen dat de club te veel leden krijgt. Daarom moet **vóór 1 augustus** in het betreffende jaar de nieuwe partner van één of beide leden aan het secretariaat worden doorgegeven. Het moment van deze aanmelding is doorslaggevend of één of beide leden per 1 september met de nieuwe partner kan meespelen of dat men op de wachtlijst komt. Heeft men per 1 augustus geen partner gevonden dan wordt het lid op de wachtlijst geplaatst.
- 8. Door omstandigheden wegvallen van een partner.
 - Het bestuur geeft het alleenstaande lid de gelegenheid een nieuwe partner te zoeken.
 - Het lid deelt het bestuur mede welke persoon zij/hij wil voordragen als aspirant lid.
- 9. Promotie/degradatie en spelen buiten mededingen.
 - 9.a Promotie/degradatie vindt plaats over een cyclus van maximaal 5 weken. De 3 hoogst geëindigden van klasse B en C promoveren.
 - De 3 laagst geëindigden in de klasse A en B degraderen.
 - 9.b Wanneer een paar voorafgaande aan een cyclus kan melden 3 keer of meer afwezig te zijn, volgt geen degradatie. Van deze regel kan slechts één maal per seizoen gebruik gemaakt worden.
- 10. Clubkampioen.
 - Van klasse A, B en C wordt een ranglijst gemaakt van alle cycli in het seizoen. De score van klasse A wordt met 1.1 vermenigvuldigd.

11. Niet gespeelde of vergeten in te vullen spellen.
De arbitrale score wordt 50/50%.

Aangepast en op de website geplaatst voor de algemene ledenvergadering van 05-09-2019.

